Felipe Cauê Lage Andrade	
Data de Nascimento	17/09/1997
Endereço	Rua Barão do Bananal 1308, apto 34 | São Paulo - SP | CEP: 05024-000
Contato	Cel: (11)99863-8911
E-mail	felipecauelage@gmail.com
PCD	TEA, TDAH

Objetivo	Game Design, Modelagem 3D, Game QA, Mídia Digital, Backend, Frontend e Design Digital.

Resumo	Graduado em Design de Games. Inglês fluente. Carreira em desenvolvimento na área, com habilidade para apoiar na criação e desenvolvimento de layouts, desenhos em gerais, modelos 3D, finalização de imagens, processos de modelagem e processos de design, com conhecimentos em softwares de computação gráfica, desenhos técnicos e desenvolvimento de projetos.

Formação Acadêmica	> Colégio Santa Clara - Fundamental/Colegial - 2003 a 2014 > Faculdade Anhembi Morumbi - Design de Games - 2015 a 2020
Experiência de trabalho	> B3 (Brasil Bolsa Balcão) – Quality Assurance –01/09/22 a 14/02/2025 > Specialisterne Brasil – Consultor de TI em treinamento (Abril/2025 a dia atual)

Cursos e Certificados

> CCAA – Inglês – Completado em Junho/2015
> SAGA – Curso Start – 2014 a 2017
> SAGA – Play Game 6.0
> RIVERS ESCOLA DE GAME E DESIGN – Módulo de 3D
> RICK FERNANDES STUDIO – Mini Stuff – 2017
> CASA LOCOMOTIVA – Desenho a Mão Livre
> 42 SP ESCOLA DE TECNOLOGIA – Basecamp e Curso de Programação

Habilidades e Conhecimentos

Programas	> Pacote Adobe (Illustrator, Photoshop, After Effects, Premiere e InDesign) > Maya e Blender (3D modelling, Rigging e Animating) > Pacote Office (Word, Excel e PowerPoint) > VSCode (Python (básico), Java (básico), C (básico), C++ (básico) , C# (intermediário) e RobotFramework (básico)) > Processing, Unity e Unreal Engine
Idiomas	> Inglês (Avançado)
Pessoais	> Responsável, Empático, Pensamento Criativo, Trabalho em Equipe, Atenção aos Detalhes, Facilidade com Tecnologia e Aprendizado Rápido > Metodologia Scrum (Intermediário)

Interesses

Macro	*Micro*
> Jogos de Tabuleiros > Jogos de Cartas (TCG) > Video Games > RPGs de mesa (TTRPG) > Aplicativos > Quality Assurance (Play Testing)	> Mídia Digital > Concept Art > 3D Modelling (Props, Buildings, Rigging) > Game Concepting > Level Design > World Building

Outras Experiências

> Criação e Desenvolvimento de Jogo de Tabuleiro, de Animação e Jogos 2D e Jogos 3D para computador
> Criação de arte digital 2D, modelagem 3D, Rigging, Sites, Jogos, Programação e Aplicativos
> Pesquisa, Desenvolvimento e Criação para uma marca de palmito

Portifólio e Outros Links

> Portfólio (Artstation)
> Diplomas (Internet_Archive)
> Outros (LinkTree)